

ПРАВИЛА ФОРМИРОВАНИЯ СОБЫТИЙ ДЛЯ ТИПА СОБЫТИЯ «ШАХМАТЫ»

Ставки принимаются по исходам 129 событий, сформированных по приведённым ниже правилам на основе информации о шахматных партиях.

Информация о шахматных партиях предоставляется в режиме реального времени от сайта chessrook.com (<http://chessrook.com>), осуществляющего проведение шахматных турниров.

Исходами событий являются расположение фигур в шахматных партиях, полученных от сайта chessrook.com.

Для получения исходов Событий F1 – F18, F21 – F35, F50, F51, F52, F63, F73 – F84, F105 – F122, F130 – F133 используются следующие правила:

1. Для формирования уникального числового значения, входящего в каждый информационный пакет (далее – Событие), используется расположение фигур на шахматных досках 5 шахматных партий.
2. Формирование всех событий производится на основе данных с 20-го по 70-й ходы 51 шахматной партии, полученных от сайта chessrook.com.
3. Временем начала события является время получения данных первой из 51 шахматной партии, используемых для формирования всех событий.
4. Временем события является время получения данных последней из 51 шахматной партии, используемых для формирования всех событий.
5. В качестве исходных данных для событий используются расположения фигур на шахматных досках в момент получения данных.
6. Шахматные партии, расположение фигур на шахматных досках которых используется для формирования события, определяются в соответствии с позициями, которые они занимают в общем списке из 51 шахматной партии, получаемом от сайта chessrook.com, после сортировки списка по времени осуществления хода в шахматных партиях.
7. Принцип выбора исходных данных для событий:

Событие	Позиции шахматных партий в отсортированном списке
Событие F1	1-5
Событие F2	5-9
Событие F3	9-13
Событие F4	13-17
Событие F5	17-21
Событие F6	21-25
Событие F7	25-29
Событие F8	29-33

Событие	Позиции шахматных партий в отсортированном списке
Событие F9	33-37
Событие F10	37-41
Событие F11	41-45
Событие F12	45-49
Событие F13	49-2
Событие F14	2-6
Событие F15	6-10
Событие F16	10-14
Событие F17	14-18
Событие F18	18-22
Событие F21	22-26
Событие F22	26-30
Событие F23	30-34
Событие F24	34-38
Событие F25	38-42
Событие F26	42-46
Событие F27	46-50
Событие F28	50-3
Событие F29	3-7
Событие F30	7-11
Событие F31	11-15
Событие F32	15-19
Событие F33	19-23
Событие F34	23-27
Событие F35	27-31
Событие F50	31-35
Событие F51	35-39
Событие F73	39-43
Событие F74	43-47
Событие F75	47-51
Событие F76	51-4
Событие F77	4-8
Событие F78	8-12
Событие F79	12-16
Событие F80	16-20
Событие F81	20-24
Событие F82	24-28
Событие F83	28-32
Событие F84	32-36
Событие F52	36-40
Событие F63	40-44

Событие	Позиции шахматных партий в отсортированном списке
Событие F105	51, 2, 4, 6, 8
Событие F106	10, 12, 14, 16, 18
Событие F107	20, 22, 24, 26, 28
Событие F108	30, 32, 34, 36, 38
Событие F109	40, 42, 44, 46, 48
Событие F110	50, 1, 3, 5, 7
Событие F111	9,11,13,15,17
Событие F112	19,21,23,25,27
Событие F113	29,31,33,35,37
Событие F114	39,41,43,45,47
Событие F115	49,51,2,4,6
Событие F116	8,10,12,14,16
Событие F117	18,20,22,24,26
Событие F118	28,30,32,34,36
Событие F119	38,40,42,44,46
Событие F120	48,50,1,3,5
Событие F121	7,9,11,13,15
Событие F122	17,19,21,23,25
Событие F130	31, 33, 35, 37, 39
Событие F131	40, 42, 44, 46, 48
Событие F132	33, 35, 37, 39, 41
Событие F133	42, 44, 46, 48, 50

8. Исходом каждого события является расположение фигур на 5 шахматных досках, которые определяются по приведённой в п. 7 таблице.

Для получения исходов Событий F37, F41, F42, F43 используются следующие правила:

1. Для формирования уникального числового значения, входящего в каждый информационный пакет (далее – Событие), используется расположение фигур на шахматных досках 70 шахматных партий.
2. Формирование всех событий производится на основе данных с 20-го по 70-й ходы 70 шахматных партий, полученных от сайта chessrook.com.
3. Временем начала события является время получения данных первой из 70 шахматных партий, используемых для формирования события.
4. Временем события является время получения данных последней из 70 шахматных партий, используемых для формирования событий.
5. В качестве исходных данных для событий используются расположения фигур на шахматных досках в момент получения данных.
6. Список 70 шахматных партий, данные которых используются для формирования исхода события, сортируется по времени осуществления хода в шахматных партиях:

Шахматная доска	Позиции шахматных партий в отсортированном списке
Шахматная доска 1	1
Шахматная доска 2	2
Шахматная доска 3	3
Шахматная доска 4	4
Шахматная доска 5	5
Шахматная доска 6	6
Шахматная доска 7	7
Шахматная доска 8	8
Шахматная доска 9	9
Шахматная доска 10	10
Шахматная доска 11	11
Шахматная доска 12	12
Шахматная доска 13	13
Шахматная доска 14	14
Шахматная доска 15	15
Шахматная доска 16	16
Шахматная доска 17	17
Шахматная доска 18	18
Шахматная доска 19	19
Шахматная доска 20	20
Шахматная доска 21	21
Шахматная доска 22	22
Шахматная доска 23	23
Шахматная доска 24	24
Шахматная доска 25	25
Шахматная доска 26	26
Шахматная доска 27	27
Шахматная доска 28	28
Шахматная доска 29	29
Шахматная доска 30	30
Шахматная доска 31	31
Шахматная доска 32	32
Шахматная доска 33	33
Шахматная доска 34	34
Шахматная доска 35	35
Шахматная доска 36	36
Шахматная доска 37	37
Шахматная доска 38	38
Шахматная доска 39	39
Шахматная доска 40	40

Шахматная доска	Позиции шахматных партий в отсортированном списке
Шахматная доска 41	41
Шахматная доска 42	42
Шахматная доска 43	43
Шахматная доска 44	44
Шахматная доска 45	45
Шахматная доска 46	46
Шахматная доска 47	47
Шахматная доска 48	48
Шахматная доска 49	49
Шахматная доска 50	50
Шахматная доска 51	51
Шахматная доска 52	52
Шахматная доска 53	53
Шахматная доска 54	54
Шахматная доска 55	55
Шахматная доска 56	56
Шахматная доска 57	57
Шахматная доска 58	58
Шахматная доска 59	59
Шахматная доска 60	60
Шахматная доска 61	61
Шахматная доска 62	62
Шахматная доска 63	63
Шахматная доска 64	64
Шахматная доска 65	65
Шахматная доска 66	66
Шахматная доска 67	67
Шахматная доска 68	68
Шахматная доска 69	69
Шахматная доска 70	70

7. Исходом каждого события является расположение фигур на 70 шахматных досках.

Для получения исходов События F44 используются следующие правила:

1. Для формирования уникального числового значения, входящего в каждый информационный пакет (далее – Событие), используются расположения фигур на шахматной доске одной шахматной партии.
2. Формирование всех событий производится на основе данных с 20-го по 70-й ходы одной шахматной партии, полученных от сайта chessrook.com.
3. Временем начала события является время получения данных одной шахматной партии, используемых для формирования всех событий.

4. Временем события является время получения данных одной шахматной партии, используемых для формирования всех событий.
5. В качестве исходных данных для событий используются расположения фигур на шахматных досках в момент получения данных.
6. Исходом события является расположение фигур на одной шахматной доске.

Для получения исходов События F45 используются следующие правила:

1. Для формирования уникального числового значения, входящего в каждый информационный пакет (далее – Событие), используются расположения фигур на шахматных досках би шахматных партий.
2. Формирование всех событий производится на основе данных с 20-го по 70-й ходы одной шахматной партии, полученных от сайта chessrook.com.
3. Временем начала события является время получения данных одной шахматной партии, используемых для формирования всех событий.
4. Временем события является время получения данных одной шахматной партии, используемых для формирования всех событий.
5. В качестве исходных данных для событий используются расположения фигур на шахматных досках в момент получения данных.
6. Список 6 шахматных партий, данные которых используются для формирования исхода события, сортируется по времени осуществления хода в шахматных партиях:

Шахматная доска	Позиции шахматных партий в отсортированном списке
Шахматная доска 1	1
Шахматная доска 2	2
Шахматная доска 3	3
Шахматная доска 4	4
Шахматная доска 5	5
Шахматная доска 6	6

7. Исходом события является расположение фигур на 6 шахматных досках.

Для получения исходов Событий F46, F47 используются следующие правила:

1. Для формирования уникального числового значения, входящего в каждый информационный пакет (далее – Событие), используются расположения фигур на шахматной доске одной шахматной партии.
2. Формирование всех событий производится на основе данных с 20-го по 70-й ходы одной шахматной партии, полученных от сайта chessrook.com.
3. Временем начала события является время получения данных одной шахматной партии, используемых для формирования всех событий.

4. Временем события является время получения данных одной шахматной партии, используемых для формирования всех событий.
5. В качестве исходных данных для событий используются расположения фигур на шахматных досках в момент получения данных.
6. Исходом события является расположение фигур на одной шахматной доске.

Для получения исходов Событий F49 используются следующие правила:

1. Для формирования уникального числового значения, входящего в каждый информационный пакет (далее – Событие), используются расположения фигур на шахматной доске одной шахматной партии.
2. Формирование всех событий производится на основе данных с 20-го по 70-й ходы одной шахматной партии, полученных от сайта chessrook.com.
3. Временем начала события является время получения данных одной шахматной партии, используемых для формирования всех событий.
4. Временем события является время получения данных 6 шахматных партий, используемых для формирования всех событий.
5. В качестве исходных данных для событий используются расположения фигур на шахматных досках в момент получения данных.
6. Список 6 шахматных партий, данные которых используются для формирования исхода события, сортируется по времени осуществления хода в шахматных партиях:

Шахматная доска	Позиции шахматных партий в отсортированном списке
Шахматная доска 1	2
Шахматная доска 2	3
Шахматная доска 3	4
Шахматная доска 4	5
Шахматная доска 5	6
Шахматная доска 6	7

7. Исходом события является расположение фигур на 6 шахматных досок.

Для получения исходов Событий F53 - F62, F85-F94 используются следующие правила:

1. Для формирования уникального числового значения, входящего в каждый информационный пакет (далее – Событие), используется расположение фигур на шахматных досках 12 шахматных партий.
2. Формирование всех событий производится на основе данных с 20-го по 70-й ходы 51 шахматной партии, полученных от сайта chessrook.com.
3. Временем начала события является время получения данных первой из 51 шахматной партии, используемых для формирования всех событий.

4. Временем события является время получения данных последней из 51 шахматной партии, используемых для формирования всех событий.
5. В качестве исходных данных для событий используются расположения фигур на шахматных досках в момент получения данных.
6. Шахматные партии, расположение фигур, на шахматных досках которых используется для формирования события, определяются в соответствии с позициями, которые они занимают в общем списке из 51 шахматной партии, получаемом от сайта chessrook.com, после сортировки списка по времени осуществления хода в шахматных партиях.
7. Принцип выбора исходных данных для событий:

Событие	Позиции шахматных партий в отсортированном списке
Событие F53	1 - 12
Событие F54	13 - 24
Событие F55	25 - 36
Событие F56	37 - 48
Событие F57	49 - 9
Событие F58	10 - 21
Событие F59	22 - 33
Событие F60	34 - 45
Событие F61	45 - 5
Событие F62	6 - 17
Событие F85	18-29
Событие F86	30-41
Событие F87	42-2
Событие F88	3-14
Событие F89	15-26
Событие F90	27-38
Событие F91	39-50
Событие F92	51-11
Событие F93	12-23
Событие F94	24-35

8. Исходом события является расположение фигур на 12 шахматных досках.

Для получения исходов Событий F72 используются следующие правила:

1. Для формирования уникального числового значения, входящего в каждый информационный пакет (далее – Событие), используется расположение фигур на шахматных досках 10 шахматных партий.
2. Формирование всех событий производится на основе данных с 20-го по 70-й ходы 10 шахматной партии, полученных от сайта chessrook.com.
3. Временем начала события является время получения данных первой из 10 шахматной партии, используемых для формирования всех событий.

4. Временем события является время получения данных последней из 10 шахматной партии, используемых для формирования всех событий.
5. В качестве исходных данных для событий используются расположения фигур на шахматных досках в момент получения данных.
6. Шахматные партии, расположение фигур, на шахматных досках которых используется для формирования события, определяются в соответствии с позициями, которые они занимают в общем списке из 10 шахматной партии, получаемом от сайта chessrook.com, после сортировки списка по времени осуществления хода в шахматных партиях.
7. Принцип выбора исходных данных для событий:

Шахматная доска	Позиции шахматных партий в отсортированном списке
Шахматная доска 1	1
Шахматная доска 2	2
Шахматная доска 3	3
Шахматная доска 4	4
Шахматная доска 5	5
Шахматная доска 6	6
Шахматная доска 7	7
Шахматная доска 8	8
Шахматная доска 9	9
Шахматная доска 10	10

8. Исходом события является расположение фигур на 10 шахматных досках.

Для получения исходов Событий F64-F71, F95-F102 используются следующие правила:

1. Для формирования уникального числового значения, входящего в каждый информационный пакет (далее – Событие), используется расположение фигур на шахматных досках 10 шахматных партий.
2. Формирование всех событий производится на основе данных с 20-го по 70-й ходы 51 шахматной партии, полученных от сайта chessrook.com.
3. Временем начала события является время получения данных первой из 51 шахматной партии, используемых для формирования всех событий.
4. Временем события является время получения данных последней из 51 шахматной партии, используемых для формирования всех событий.
5. В качестве исходных данных для событий используются расположения фигур на шахматных досках в момент получения данных.
6. Шахматные партии, расположение фигур, на шахматных досках которых используется для формирования события, определяются в соответствии с позициями, которые они занимают в общем списке из 51 шахматной партии, получаемом от сайта chessrook.com, после сортировки списка по времени осуществления хода в шахматных партиях.

7. Принцип выбора исходных данных для событий:

Событие	Позиции шахматных партий в отсортированном списке
Событие F64	18,20,22,24,26,28,30,32,34,36
Событие F65	38,40,42,44,46,48,50,1,3,5
Событие F66	7,9,11,13,15,17,19,21,23,25
Событие F67	27,29,31,33,35,37,39,41,43,45
Событие F68	47,49,51,2,4,6,8,10,12,14,16,18
Событие F69	20,22,24,26,28,30,32,34,36,38
Событие F70	40,42,44,46,48,50,1,3,5,7
Событие F71	9,11,13,15,17,19,21,23,25,27
Событие F95	29,31,33,35,37,39,41,43,45,47
Событие F96	49,51,2,4,6,8,10,12,14,16,18,20
Событие F97	22,24,26,28,30,32,34,36,38,40
Событие F98	42,44,46,48,50,1,3,5,7,9
Событие F99	11,13,15,17,19,21,23,25,27,29
Событие F100	31,33,35,37,39,41,43,45,47,49
Событие F101	51,2,4,6,8,10,12,14,16,18
Событие F102	19,21,23,25,27,29,31,33,35,37

8. Исходом события является расположение фигур на 10 шахматных досках.

Для получения исходов Событий F103-F104, F123 используются следующие правила:

1. Для формирования уникального числового значения, входящего в каждый информационный пакет (далее – Событие), используется расположение фигур на шахматных досках 3 шахматных партий.
2. Формирование всех событий производится на основе данных с 20-го по 70-й ходы 51 шахматной партии, полученных от сайта chessrook.com.
3. Временем начала события является время получения данных первой из 51 шахматной партии, используемых для формирования всех событий.
4. Временем события является время получения данных последней из 51 шахматной партии, используемых для формирования всех событий.
5. В качестве исходных данных для событий используются расположения фигур на шахматных досках в момент получения данных.
6. Шахматные партии, расположение фигур на шахматных досках которых используется для формирования события, определяются в соответствии с позициями, которые они занимают в общем списке из 51 шахматной партии, получаемом от сайта chessrook.com, после сортировки списка по времени осуществления хода в шахматных партиях.
7. Принцип выбора исходных данных для событий:

Событие	Позиции шахматных партий в отсортированном списке
Событие F103	39, 41, 43
Событие F104	45, 47, 49
Событие F123	27, 29, 30

8. Исходом каждого события является расположение фигур на 3 шахматных досках.

Для получения исходов Событий F124 – F129 используются следующие правила:

1. Для формирования уникального числового значения, входящего в каждый информационный пакет (далее – Событие), используются расположения фигур на шахматной доске одной шахматной партии.
2. Формирование всех событий производится на основе данных с 20-го по 70-й ходы одной шахматной партии, полученных от сайта chessrook.com.
3. Временем начала события является время получения данных одной шахматной партии, используемых для формирования всех событий.
4. Временем события является время получения данных одной шахматной партии, используемых для формирования всех событий.
5. В качестве исходных данных для событий используются расположения фигур на шахматных досках в момент получения данных.
6. Исходом события является расположение фигур на одной шахматной доске.

Для получения исходов Событий F134, F135, F136 используются следующие правила:

1. Для формирования уникального числового значения, входящего в каждый информационный пакет (далее – Событие), используется расположение фигур на шахматных досках 20 шахматных партий.
2. Формирование всех событий производится на основе данных с 20-го по 70-й ходы 20 шахматных партий, полученных от сайта chessrook.com.
3. Временем начала события является время получения данных первой из 20 шахматных партий, используемых для формирования события.
4. Временем события является время получения данных последней из 20 шахматных партий, используемых для формирования событий.
5. В качестве исходных данных для событий используются расположения фигур на шахматных досках в момент получения данных.
6. Список 20 шахматных партий, данные которых используются для формирования исхода события, сортируется по времени осуществления хода в шахматных партиях:

Шахматная доска	Позиции шахматных партий в отсортированном списке
Шахматная доска 1	1

Шахматная доска	Позиции шахматных партий в отсортированном списке
Шахматная доска 2	2
Шахматная доска 3	3
Шахматная доска 4	4
Шахматная доска 5	5
Шахматная доска 6	6
Шахматная доска 7	7
Шахматная доска 8	8
Шахматная доска 9	9
Шахматная доска 10	10
Шахматная доска 11	11
Шахматная доска 12	12
Шахматная доска 13	13
Шахматная доска 14	14
Шахматная доска 15	15
Шахматная доска 16	16
Шахматная доска 17	17
Шахматная доска 18	18
Шахматная доска 19	19
Шахматная доска 20	20

7. Исходом каждого события является расположение фигур на 20 шахматных досках.