

ПРАВИЛА ФОРМИРОВАНИЯ СОБЫТИЙ ДЛЯ ТИПА СОБЫТИЯ «ШАХМАТЫ+»

Ставки принимаются по исходам 129 событий, сформированных по приведённым ниже правилам на основе информации о шахматных партиях.

Информация о шахматных партиях предоставляется в режиме реального времени от сервиса chessrook.com (<http://chessrook.com>), осуществляющего проведение шахматных турниров.

Исходами событий являются расположение фигур в шахматных партиях, полученных от сервиса chessrook.com.

Для получения исходов Событий В1 – В18, В21 – В35, В50, В51, В52, В63, В73 – В84, В105 – В122, В130 – В133 используются следующие правила:

1. Для формирования уникального числового значения, входящего в каждый информационный пакет (далее – Событие), используется расположение фигур на шахматных досках 5 шахматных партий.
2. Формирование всех событий производится на основе данных с 20-го по 70-й ходы 12 шахматных партий, полученных от сервиса chessrook.com.
3. Временем начала события является время получения данных первой из 12 шахматных партий, используемых для формирования всех событий.
4. Временем события является время получения данных последней из 12 шахматных партий, используемых для формирования всех событий.
5. В качестве исходных данных для событий используются расположения фигур на шахматных досках в момент получения данных.
6. Шахматные партии, расположение фигур на шахматных досках которых используется для формирования события, определяются в соответствии с позициями, которые они занимают в общем списке из 12 шахматных партий, получаемом от сервиса chessrook.com, после сортировки списка по времени осуществления хода в шахматных партиях.
7. Принцип выбора исходных данных для событий:

Событие	Позиции шахматных партий в отсортированном списке
Событие В1	11, 3, 6, 5, 9
Событие В2	10, 12, 1, 3, 6
Событие В3	9, 5, 8, 10, 2
Событие В4	11, 9, 4, 7, 10
Событие В5	12, 5, 1, 4, 11
Событие В6	1, 6, 3, 2, 8
Событие В7	8, 11, 1, 9, 4
Событие В8	7, 6, 8, 5, 9

Событие	Позиции шахматных партий в отсортированном списке
Событие В9	5, 12, 10, 7, 1
Событие В10	2, 4, 12, 9, 1
Событие В11	9, 3, 6, 10, 2
Событие В12	3, 6, 2, 12, 7
Событие В13	4, 7, 2, 3, 9
Событие В14	10, 7, 1, 12, 11
Событие В15	7, 6, 3, 12, 8
Событие В16	8, 5, 3, 2, 11
Событие В17	4, 9, 5, 12, 7
Событие В18	10, 1, 2, 9, 3
Событие В21	4, 11, 10, 6, 3
Событие В22	8, 10, 5, 4, 9
Событие В23	8, 1, 3, 12, 6
Событие В24	1, 9, 6, 3, 5
Событие В25	3, 10, 11, 2, 7
Событие В26	12, 8, 7, 10, 2
Событие В27	9, 2, 10, 3, 4
Событие В28	6, 2, 7, 4, 11
Событие В29	12, 3, 8, 7, 5
Событие В30	4, 1, 2, 6, 12
Событие В31	5, 1, 11, 6, 4
Событие В32	2, 6, 4, 11, 10
Событие В33	5, 10, 6, 4, 2
Событие В34	12, 9, 4, 3, 10
Событие В35	3, 7, 5, 4, 12
Событие В50	12, 2, 3, 6, 4
Событие В51	7, 10, 1, 8, 2
Событие В52	5, 10, 2, 7, 8
Событие В63	7, 4, 12, 6, 3
Событие В73	8, 9, 2, 4, 5
Событие В74	3, 5, 12, 6, 4
Событие В75	5, 4, 7, 8, 3
Событие В76	10, 12, 5, 11, 2
Событие В77	6, 3, 7, 8, 1
Событие В78	9, 11, 4, 8, 7
Событие В79	3, 10, 8, 9, 12
Событие В80	2, 7, 1, 12, 9
Событие В81	10, 11, 9, 7, 8
Событие В82	6, 7, 12, 3, 4
Событие В83	12, 4, 5, 3, 2
Событие В84	4, 2, 7, 9, 10

Событие	Позиции шахматных партий в отсортированном списке
Событие V105	11, 7, 2, 12, 1
Событие V106	1, 3, 2, 12, 5
Событие V107	7, 3, 6, 5, 8
Событие V108	1, 6, 8, 5, 11
Событие V109	3, 6, 12, 4, 2
Событие V110	3, 11, 1, 5, 4
Событие V111	4, 8, 12, 6, 7
Событие V112	11, 6, 4, 9, 3
Событие V113	8, 12, 2, 3, 9
Событие V114	8, 6, 11, 4, 12
Событие V115	7, 2, 3, 10, 4
Событие V116	1, 6, 3, 7, 4
Событие V117	7, 5, 1, 2, 12
Событие V118	5, 1, 9, 3, 2
Событие V119	10, 3, 12, 8, 5
Событие V120	8, 4, 2, 10, 7
Событие V121	3, 11, 2, 5, 8
Событие V122	8, 1, 12, 6, 5
Событие V130	10, 3, 8, 7, 2
Событие V131	2, 8, 9, 5, 1
Событие V132	1, 2, 4, 7, 9
Событие V133	2, 4, 12, 1, 7

8. Исходом каждого события является расположение фигур на 5 шахматных досках, которые определяются по приведённой в п. **Ошибка! Источник ссылки не найден.** таблице.

Для получения исходов Событий V37, V41, V42, V43 используются следующие правила:

1. Для формирования уникального числового значения, входящего в каждый информационный пакет (далее – Событие), используется расположение фигур на шахматных досках 70 шахматных партий.
2. Формирование всех событий производится на основе данных с 20-го по 70-й ходы 70 шахматных партий, полученных от сервиса chessrook.com.
3. Временем начала события является время получения данных первой из 70 шахматных партий, используемых для формирования события.
4. Временем события является время получения данных последней из 70 шахматных партий, используемых для формирования событий.
5. В качестве исходных данных для событий используются расположения фигур на шахматных досках в момент получения данных.
6. Список 70 шахматных партий, данные которых используются для формирования исхода события, сортируется по времени осуществления хода в шахматных партиях:

Шахматная доска	Позиции шахматных партий в отсортированном списке
Шахматная доска 1	1
Шахматная доска 2	2
Шахматная доска 3	3
Шахматная доска 4	4
Шахматная доска 5	5
Шахматная доска 6	6
Шахматная доска 7	7
Шахматная доска 8	8
Шахматная доска 9	9
Шахматная доска 10	10
Шахматная доска 11	11
Шахматная доска 12	12
Шахматная доска 13	13
Шахматная доска 14	14
Шахматная доска 15	15
Шахматная доска 16	16
Шахматная доска 17	17
Шахматная доска 18	18
Шахматная доска 19	19
Шахматная доска 20	20
Шахматная доска 21	21
Шахматная доска 22	22
Шахматная доска 23	23
Шахматная доска 24	24
Шахматная доска 25	25
Шахматная доска 26	26
Шахматная доска 27	27
Шахматная доска 28	28
Шахматная доска 29	29
Шахматная доска 30	30
Шахматная доска 31	31
Шахматная доска 32	32
Шахматная доска 33	33
Шахматная доска 34	34
Шахматная доска 35	35
Шахматная доска 36	36
Шахматная доска 37	37
Шахматная доска 38	38
Шахматная доска 39	39
Шахматная доска 40	40

Шахматная доска	Позиции шахматных партий в отсортированном списке
Шахматная доска 41	41
Шахматная доска 42	42
Шахматная доска 43	43
Шахматная доска 44	44
Шахматная доска 45	45
Шахматная доска 46	46
Шахматная доска 47	47
Шахматная доска 48	48
Шахматная доска 49	49
Шахматная доска 50	50
Шахматная доска 51	51
Шахматная доска 52	52
Шахматная доска 53	53
Шахматная доска 54	54
Шахматная доска 55	55
Шахматная доска 56	56
Шахматная доска 57	57
Шахматная доска 58	58
Шахматная доска 59	59
Шахматная доска 60	60
Шахматная доска 61	61
Шахматная доска 62	62
Шахматная доска 63	63
Шахматная доска 64	64
Шахматная доска 65	65
Шахматная доска 66	66
Шахматная доска 67	67
Шахматная доска 68	68
Шахматная доска 69	69
Шахматная доска 70	70

7. Исходом каждого события является расположение фигур на 70 шахматных досках.

Для получения исходов События В44 используются следующие правила:

1. Для формирования уникального числового значения, входящего в каждый информационный пакет (далее – Событие), используются расположения фигур на шахматной доске одной шахматной партии.
2. Формирование всех событий производится на основе данных с 20-го по 70-й ходы одной шахматной партии, полученных от сервиса chessrook.com.
3. Временем начала события является время получения данных одной шахматной партии, используемых для формирования всех событий.

4. Временем события является время получения данных одной шахматной партии, используемых для формирования всех событий.
5. В качестве исходных данных для событий используются расположения фигур на шахматных досках в момент получения данных.
6. Исходом события является расположение фигур на одной шахматной доске.

Для получения исходов События В45 используются следующие правила:

1. Для формирования уникального числового значения, входящего в каждый информационный пакет (далее – Событие), используются расположения фигур на шахматных досках би шахматных партий.
2. Формирование всех событий производится на основе данных с 20-го по 70-й ходы одной шахматной партии, полученных от сервиса chessrook.com.
3. Временем начала события является время получения данных первой из 6 шахматных партий, используемых для формирования всех событий.
4. Временем события является время получения данных последней из 6 шахматных партий, используемых для формирования всех событий.
5. В качестве исходных данных для событий используются расположения фигур на шахматных досках в момент получения данных.
6. Список 6 шахматных партий, данные которых используются для формирования исхода события, сортируется по времени осуществления хода в шахматных партиях:

Шахматная доска	Позиции шахматных партий в отсортированном списке
Шахматная доска 1	1
Шахматная доска 2	2
Шахматная доска 3	3
Шахматная доска 4	4
Шахматная доска 5	5
Шахматная доска 6	6

7. Исходом события является расположение фигур на 6 шахматных досках.

Для получения исходов Событий В46, В47 используются следующие правила:

1. Для формирования уникального числового значения, входящего в каждый информационный пакет (далее – Событие), используются расположения фигур на шахматной доске одной шахматной партии.
2. Формирование всех событий производится на основе данных с 20-го по 70-й ходы одной шахматной партии, полученных от сервиса chessrook.com.
3. Временем начала события является время получения данных одной шахматной партии, используемых для формирования всех событий.

4. Временем события является время получения данных одной шахматной партии, используемых для формирования всех событий.
5. В качестве исходных данных для событий используются расположения фигур на шахматных досках в момент получения данных.
6. Исходом события является расположение фигур на одной шахматной доске.

Для получения исходов События В49 используются следующие правила:

1. Для формирования уникального числового значения, входящего в каждый информационный пакет (далее – Событие), используются расположения фигур на шахматных досках 6 шахматных партий.
2. Формирование всех событий производится на основе данных с 20-го по 70-й ходы одной шахматной партии, полученных от сервиса chessrook.com.
3. Временем начала события является время получения данных первой из 12 шахматных партий, используемых для формирования всех событий.
4. Временем события является время получения данных последней из 12 шахматных партий, используемых для формирования всех событий.
5. В качестве исходных данных для событий используются расположения фигур на шахматных досках в момент получения данных.
6. Список 6 шахматных партий, данные которых используются для формирования исхода события, сортируется по времени осуществления хода в шахматных партиях:

Шахматная доска	Позиции шахматных партий в отсортированном списке
Шахматная доска 1	2
Шахматная доска 2	3
Шахматная доска 3	4
Шахматная доска 4	5
Шахматная доска 5	6
Шахматная доска 6	7

7. Исходом события является расположение фигур на 6 шахматных досках.

Для получения исходов Событий В53 - В62, В85-В94 используются следующие правила:

1. Для формирования уникального числового значения, входящего в каждый информационный пакет (далее – Событие), используется расположение фигур на шахматных досках 12 шахматных партий.
2. Формирование всех событий производится на основе данных с 20-го по 70-й ходы 12 шахматной партии, полученных от сервиса chessrook.com.
3. Временем начала события является время получения данных первой из 12 шахматной партии, используемых для формирования всех событий.

4. Временем события является время получения данных последней из 12 шахматной партии, используемых для формирования всех событий.
5. В качестве исходных данных для событий используются расположения фигур на шахматных досках в момент получения данных.
6. Шахматные партии, расположение фигур, на шахматных досках которых используется для формирования события, определяются в соответствии с позициями, которые они занимают в общем списке из 12 шахматной партии, получаемом от сервиса chessrook.com, после сортировки списка по времени осуществления хода в шахматных партиях.
7. Принцип выбора исходных данных для событий:

Событие	Позиции шахматных партий в отсортированном списке
Событие B53	9, 7, 3, 12, 11, 2, 5, 8, 4, 10, 6, 1
Событие B54	12, 11, 2, 9, 7, 10, 5, 1, 4, 6, 3, 8
Событие B55	10, 11, 9, 12, 8, 1, 6, 3, 7, 5, 2, 4
Событие B56	10, 12, 2, 7, 11, 5, 4, 1, 3, 8, 6, 9
Событие B57	11, 3, 7, 9, 6, 8, 5, 4, 10, 2, 12, 1
Событие B58	1, 2, 5, 10, 8, 7, 4, 12, 6, 11, 9, 3
Событие B59	8, 11, 4, 3, 7, 5, 2, 6, 9, 12, 10, 1
Событие B60	7, 11, 9, 8, 10, 6, 12, 3, 1, 4, 5, 2
Событие B61	9, 4, 11, 1, 2, 5, 3, 7, 10, 6, 12, 8
Событие B62	7, 10, 11, 9, 3, 2, 1, 5, 8, 6, 12, 4
Событие B85	10, 7, 5, 4, 12, 1, 9, 8, 11, 3, 2, 6
Событие B86	2, 9, 1, 11, 3, 10, 8, 12, 7, 4, 5, 6
Событие B87	10, 8, 5, 2, 11, 1, 6, 7, 3, 12, 4, 9
Событие B88	4, 6, 2, 1, 10, 3, 9, 11, 8, 12, 5, 7
Событие B89	3, 5, 10, 4, 11, 9, 1, 2, 12, 8, 6, 7
Событие B90	4, 8, 1, 9, 10, 2, 7, 6, 3, 5, 11, 12
Событие B91	8, 5, 10, 7, 9, 4, 11, 1, 6, 3, 2, 12
Событие B92	11, 5, 10, 6, 7, 3, 9, 1, 4, 2, 8, 12
Событие B93	11, 4, 2, 3, 12, 6, 8, 5, 7, 10, 1, 9
Событие B94	9, 11, 5, 7, 2, 3, 6, 10, 1, 8, 4, 12

8. Исходом события является расположение фигур на 12 шахматных досках.

Для получения исходов Событий B64-B72, B95-B102 используются следующие правила:

1. Для формирования уникального числового значения, входящего в каждый информационный пакет (далее – Событие), используется расположение фигур на шахматных досках 10 шахматных партий.
2. Формирование всех событий производится на основе данных с 20-го по 70-й ходы 12 шахматных партий, полученных от сервиса chessrook.com.

3. Временем начала события является время получения данных первой из 12 шахматных партий, используемых для формирования всех событий.
4. Временем события является время получения данных последней из 12 шахматных партий, используемых для формирования всех событий.
5. В качестве исходных данных для событий используются расположения фигур на шахматных досках в момент получения данных.
6. Шахматные партии, расположение фигур, на шахматных досках которых используется для формирования события, определяются в соответствии с позициями, которые они занимают в общем списке из 12 шахматных партий, получаемом от сервиса chessrook.com, после сортировки списка по времени осуществления хода в шахматных партиях.
7. Принцип выбора исходных данных для событий:

Событие	Позиции шахматных партий в отсортированном списке
Событие В64	8, 6, 4, 1, 3, 5, 2, 9, 7, 11
Событие В65	10, 1, 11, 4, 2, 7, 12, 5, 8, 3
Событие В66	10, 12, 8, 4, 9, 3, 7, 1, 5, 6
Событие В67	4, 7, 2, 12, 3, 8, 11, 6, 10, 9
Событие В68	5, 9, 6, 3, 8, 7, 1, 10, 12, 4
Событие В69	8, 10, 9, 4, 11, 6, 2, 12, 7, 3
Событие В70	11, 6, 5, 9, 1, 10, 8, 3, 7, 2
Событие В71	4, 1, 3, 2, 12, 10, 6, 9, 7, 5
Событие В72	7, 1, 4, 12, 2, 5, 6, 11, 8, 10
Событие В95	11, 4, 5, 2, 10, 7, 1, 9, 6, 12
Событие В96	12, 4, 10, 3, 5, 2, 7, 6, 11, 1
Событие В97	10, 7, 4, 11, 5, 12, 1, 6, 3, 9
Событие В98	10, 8, 1, 11, 3, 2, 6, 7, 9, 4
Событие В99	12, 1, 11, 9, 8, 5, 3, 4, 7, 6
Событие В100	11, 9, 2, 5, 12, 1, 7, 8, 10, 4
Событие В101	5, 10, 2, 4, 3, 11, 7, 9, 8, 1
Событие В102	7, 5, 9, 2, 3, 6, 1, 11, 8, 10

8. Исходом события является расположение фигур на 10 шахматных досках.

Для получения исходов Событий В103-В104, В123 используются следующие правила:

1. Для формирования уникального числового значения, входящего в каждый информационный пакет (далее – Событие), используется расположение фигур на шахматных досках 3 шахматных партий.
2. Формирование всех событий производится на основе данных с 20-го по 70-й ходы 12 шахматных партий, полученных от сервиса chessrook.com.
3. Временем начала события является время получения данных первой из 12 шахматных партий, используемых для формирования всех событий.

4. Временем события является время получения данных последней из 12 шахматных партий, используемых для формирования всех событий.
5. В качестве исходных данных для событий используются расположения фигур на шахматных досках в момент получения данных.
6. Шахматные партии, расположение фигур на шахматных досках которых используется для формирования события, определяются в соответствии с позициями, которые они занимают в общем списке из 12 шахматных партий, получаемом от сервиса chessrook.com, после сортировки списка по времени осуществления хода в шахматных партиях.
7. Принцип выбора исходных данных для событий:

Событие	Позиции шахматных партий в отсортированном списке
V103	1, 2, 3
V104	4, 5, 6
V123	7, 8, 9

8. Исходом каждого события является расположение фигур на 3 шахматных досках.

Для получения исходов Событий V124 – V129 используются следующие правила:

1. Для формирования уникального числового значения, входящего в каждый информационный пакет (далее – Событие), используются расположения фигур на шахматной доске одной шахматной партии.
2. Формирование всех событий производится на основе данных с 20-го по 70-й ходы одной шахматной партии, полученных от сервиса chessrook.com.
3. Временем начала события является время получения данных одной шахматной партии, используемых для формирования всех событий.
4. Временем события является время получения данных одной шахматной партии, используемых для формирования всех событий.
5. В качестве исходных данных для событий используются расположения фигур на шахматных досках в момент получения данных.
6. Исходом события является расположение фигур на одной шахматной доске.

Для получения исходов Событий V134, V135, V136 используются следующие правила:

1. Для формирования уникального числового значения, входящего в каждый информационный пакет (далее – Событие), используется расположение фигур на шахматных досках 20 шахматных партий.
2. Формирование всех событий производится на основе данных с 20-го по 70-й ходы 20 шахматных партий, полученных от сервиса chessrook.com.
3. Временем начала события является время получения данных первой из 20 шахматных партий, используемых для формирования события.

4. Временем события является время получения данных последней из 20 шахматных партий, используемых для формирования событий.
5. В качестве исходных данных для событий используются расположения фигур на шахматных досках в момент получения данных.
6. Список 20 шахматных партий, данные которых используются для формирования исхода события, сортируется по времени осуществления хода в шахматных партиях:

Шахматная доска	Позиции шахматных партий в отсортированном списке
Шахматная доска 1	1
Шахматная доска 2	2
Шахматная доска 3	3
Шахматная доска 4	4
Шахматная доска 5	5
Шахматная доска 6	6
Шахматная доска 7	7
Шахматная доска 8	8
Шахматная доска 9	9
Шахматная доска 10	10
Шахматная доска 11	11
Шахматная доска 12	12
Шахматная доска 13	13
Шахматная доска 14	14
Шахматная доска 15	15
Шахматная доска 16	16
Шахматная доска 17	17
Шахматная доска 18	18
Шахматная доска 19	19
Шахматная доска 20	20

7. Исходом каждого события является расположение фигур на 20 шахматных досках.